

Torneio Vitória Futebol Clube Esports

Regulamento, Política de Privacidade e Termos de Utilização

1. Descrição e organização

O Torneio Vitória Futebol Clube Esports é um torneio do FIFA, organizado Vitória Futebol Clube, que será disputado em modo Ultimate Team.

2. Estrutura e Data

O Torneio Vitória Futebol Clube Esports está organizado em duas fases

2.1 Fase de qualificação

A fase de qualificação é composta por 4 torneios de qualificação, disputados online. Nas seguintes datas:

- Qualificador #1 – a realizar no dia 16/05/2022
- Qualificador #2 – a realizar no dia 18/05/2022
- Qualificador #3 – a realizar no dia 23/05/2022
- Qualificador #4 – a realizar no dia 25/05/2022

Cada torneio será jogado *Single Elimination Bracket* de 32, em modo *best of 2 agregado*, até às meias-finais, inclusive.

Apuram-se para a fase final os dois finalistas de cada torneio da fase de qualificação.

Os jogadores eliminados nos qualificadores, podem inscrever-se nos restantes torneios de qualificação.

2.2 Fase final

A fase final acontecerá no Fest 4 Kids, em Setúbal, no dia 04/06/2022.

O torneio será jogado *Single Elimination Bracket* de 8, em modo *best of 2 agregado*.

O torneio será disputado em consola PS5

3. Prémios

Os dois finalistas de cada torneio de qualificação alcançam o lugar no torneio final.

Os dois finalistas do torneio final representarão a equipa de esports do Vitória Futebol Clube na próxima época desportiva

4. Condições de Participação na Torneio Vitória Futebol Clube Esports

O Torneio Vitória Futebol Clube Esports será disputado em PlayStation 4. Os jogadores de PlayStation 5 podem disputar o torneio desde que tenham a versão compatível com a PS4.

São também condições para a participação no torneio:

- Ter conta PSN ID Válido
- Ter subscrição PS Plus Válida

5. Inscrição no Torneio Vitória Futebol Clube Esports

Para participarem no torneio, os jogadores deverão inscrever-se até às 23h59 de dia que antecede cada qualificador através dos links abaixo.

- Qualificador #1 – data limite para inscrição 15/05/2022 – [Link para inscrição](#)
- Qualificador #2 – data limite para inscrição 17/05/2022 – [Link para inscrição](#)
- Qualificador #3 – data limite para inscrição 12/05/2022 – [Link para inscrição](#)
- Qualificador #4 – data limite para inscrição 14/05/2022 – [Link para inscrição](#)

Deverão fornecer os seguintes dados.

- Nome no Jogo (In Game Name)
- Nome e apelido
- Endereço de email válido
- Nome no discord (por exemplo: Exemplo#0000)

Os participantes deverão também aceder ao servidor **do Discord Oficial da competição.**

A organização reserva-se no direito de verificar por qualquer meio a exatidão das informações fornecidas e necessárias para validar a participação de um jogador, e em particular a idade, identidade, propriedade das contas do jogo, entre outras.

Os participantes poderão inscrever-se apenas com uma conta e deverão utilizar o seu PSN ID.

6. Configurações dos jogos

Os jogos serão disputados no formato FIFA 22 Ultimate Team para a PS4

O jogador de cima na bracket efetua o convite do **primeiro jogo** na plataforma, com as seguintes definições

- Nível de Equipa: Qualquer
- Duração de cada parte: 6 minutos
- Controlos: Quaisquer
- Velocidade: Normal
- Squads: Online

- Defesa: Tactical

No segundo jogo do encontro, o jogador de baixo na bracket efetua o convite, respeitando as mesmas configurações.

Deverá também colocar como segunda-mão, com o resultado da primeira-mão a ser mostrado em baixo do resultado.

Em caso de empate no agregado, deverá ser jogado prolongamento e penálties.

Não existem restrições de plantel, podendo ser utilizadas cartas de empréstimo.

Em caso de empate no tempo regulamentar, o jogo seguirá para overtime, até que exista um vencedor.

É da responsabilidade de ambos os jogadores a configuração das partidas.

Em qualquer situação de incumprimento das regras por parte do adversário, o jogador deverá reportar a situação a um administrador do torneio, no momento. A administração será soberana na decisão tomada.

O jogador vencedor avança na *bracket*.

Os jogadores devem estar no *Discord* da competição 15 minutos antes do início do torneio e realizar o check-in no respetivo jogo.

Em caso de incumprimento de horários, será dada uma tolerância máxima de 10 minutos após o horário previsto do jogo.

Rage quits serão penalizadas com exclusão do torneio

A agressão verbal através dos canais do torneio entre jogadores será penalizada.

Em caso de perda de conexão, o jogo deverá ser retomado no minuto que estava, com o mesmo resultado, jogando-se o tempo restante para o final da partida.

7. Direitos de Imagem e Apresentação dos Participantes

Ao participar no torneio, todos os participantes aceitam que a organização do torneio e empresas diretamente ligadas ao torneio podem utilizar a sua imagem pessoal e digital, Nome Completo e In-Game nickname, para toda a promoção do Torneio e consequentes ativações de Marketing, incluindo, mas não limitadas a, Publicações em Meios de Comunicação Social, Canais e Promoções de Social Media, Gráficos Audiovisuais, *streaming* e *Video On-Demand*.

Todos os participantes cedem os direitos acima referidos de forma gratuita.

8. Transmissão

A fase final terá transmissão online.

Todos os direitos de transmissão dos jogos são propriedade da organização do torneio.

9. Código de Conduta

Todos os jogadores devem comportar-se de uma forma educada e respeitosa para com todos os outros participantes, Administradores do Torneio, Organizadores, Staff e Espectadores. Qualquer comportamento que não se enquadre neste Código de Conduta resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio.

Ao inscrever-se no torneio, os participantes concordam e confirmam que serão os únicos participantes no torneio e que não tentarão fazer batota, explorar mecânicas de jogo ou ter alguém a jogar no seu lugar. Todos os participantes também entendem e aceitam que, caso violem esta regra, isso resultará em desqualificação imediata sem hipótese de recurso e sem aviso prévio.

Todos os participantes aceitam que irão respeitar as decisões dos Administradores do Torneio a todo o momento. Os participantes estão autorizados a questionar essas decisões dentro do senso comum e respeitabilidade.

A organização não será responsabilizada por problemas resultantes da má conduta de jogadores, ou outros

A decisão final continuará a ser da exclusiva responsabilidade dos Administradores do Torneio.

10. Desclassificação

A organização, em momento algum, poderá ser responsabilizada por problemas técnicos que os jogadores tenham durante a fase online, designadamente problemas com a sua ligação à internet, desconexões ou quaisquer outros.

A organização reserva o Direito de decidir pela qualificação ou desqualificação de participantes, quando alguma das regras deste regulamento não forem cumpridas.

11. Casos Omissos

Os casos omissos serão analisados e deliberados pela organização, sempre que necessário.

12. Termos de Utilização

Ao inscrever-se no **Torneio Vitória Futebol Clube Esports**, o jogador está implicitamente a aceitar as Regras do Torneio, a Política de Privacidade de Dados e os Termos de Utilização definidos nesta página e a utilizar este site exclusivamente para motivos que respeitem a legalidade e de uma forma consistente com a legislação Portuguesa.